

2022 年度

第 50 回富山県フットボールリーグ 運営要項

1 目的

本リーグ加盟チームは、相互の切磋により、富山県サッカー界の水準向上を期し併せて HFL に加入し得るチームの育成を目的とする。

2 主管・事務局

- (1) 本リーグは、富山県社会人サッカー連盟（以後連盟と記す。）が主管する。
- (2) 事務局は、〒930-0137 富山市呉羽本町 27-6 成瀬徳寿 気付けに置く。

3 会計

- (1) リーグ運営費は会費、寄付金その他で支弁する。
- (2) 会計委員は、当年度決算・次年度予算を作成し連盟財務部に提出する。
- (3) 連盟所属チームは、所定の会費を指定された日までに連盟財務部に納入する。

4 選手資格

- (1) (財) 日本サッカー協会（以後日本協会と記す。）第 1 種登録チーム（但し高専連盟、専門学校連盟、大学連盟に加盟したチームは除く）の選手で、本連盟に加盟している選手であること。
- (2) 外国協会籍であった選手を登録する際は、国際サッカー連盟の定める規約に従い、日本協会の承認を得るものとする。
但し、サッカーを職業としない選手にあっては、住居証明を提出することによって認める場合がある。
- (3) 外国籍選手の加盟登録は 5 名とし、試合時のメンバー登録には先発交代を含め 3 名まで、試合には 3 名が出場できる。
- (4) 大学・高専・専門学校及び、高校生の在校生含む 15 歳以上（4 月 1 日時点）の少年加盟登録数、試合時のメンバー登録数は、制限しない。
高校生含む少年の加盟登録には、親権者の承諾書を選手登録申請前に事務局へ提出すること。
- (5) ユース年代の出場を認めるが、対象は日本協会の定めたクラブ申請受諾チームとする。
加盟登録数、試合時のメンバー登録数は、制限しない。
- (6) 大学・高専・専門学校の、学生のみで編成されたチームはこれを制限しない。
- (7) 資格に関し疑義が提出されたときは、連盟常任理事会で審議する。

5 登録

- (1) 加盟チームは、連盟規約第 31 条に該当し、次の各号の条件を具備しなければならない。
 - ① 競技会開催のための、試合会場を準備できること。
 - ② 日本協会登録審判員を、連盟内規 2 に定める人数を保有すること。
- (2) 前項の資格を有する選手の登録人数は 17 名以上 30 名以内が望ましい。
- (3) 登録選手には番号を付し、その番号はユニフォーム背番号と同一のものとす
る。また、その番号は登録人数の枠内で、30 以下が望ましい。
- (4) ユニフォーム（シャツ、ショーツ及びソックス）は、日本協会ユニフォーム規
程に従い、作成した正・副 2 着を連盟の発行するプログラムに登録・常備するも
のとし、正・副の 2 色については明確に異なる色とする。
但し、ホームチームの適用はしない。
また、シーズン中のユニフォームの変更は、所定の様式にて申請後許可する。
- (5) 追加登録選手は、所定の手続き（別項追加登録手続き参照）を行い、選手証の
確認が取れた場合にリーグ戦に出場できる。
- (6) 大会期間中の移籍は、7 月末までに選手証の確認が取れた場合に出場を認め
る。但し、新型コロナウイルス感染症（以下「COVID-19」という。）拡大の影響
により富山県が緊急事態宣言を行うなど、通常に予定するリーグの開催が困難と
なった場合、リーグ再開後の移籍の可否は、連盟常任理事会で協議し決定する。
- (7) 試合、もしくは練習時など活動中の傷害事故等に備え、チームとして必ず傷害
保険（スポーツ活動時の傷害、物損の保険条件があるもの）に加入することと
し、当該年度のリーグ第一節開始前までに、傷害保険加入に伴い支払った費用の
領収証の写し等の証明をリーグ委員長へ提出する。
リーグ委員長は、各チーム分の領収証の写し等の証明を事務局へ送付する。

6 選手の用具

- (1) 本競技会に登録した正・副 2 組のユニフォーム（シャツ、ショーツ及びソック
ス）を試合会場に持参し、いずれかを着用しなければならない。
- (2) 主審は、対戦するチームのユニフォームの色彩が類似しており判別しがたいと
判断したときは、両チームの立ち会いのもとに、その試合において着用するユニ
フォームを決定する。
- (3) 前項の場合、主審は、両チームの各 2 組のユニフォームのうちから、シャツ、
ショーツ及びソックスのそれぞれについて、判別しやすい組み合わせを決定する
ことができる。
- (4) ソックスにテープまたはその他の材質のものを貼り付ける、または外部に着用
する場合はソックスと同系色又は白色とする。
- (5) アンダーシャツを着用する場合、その色はユニフォームと同系色とする。
- (6) アンダーショーツもしくはタイツを着用する場合、その色はユニフォームと異

なる色を着用してもよい。但し、その色調はチーム内で統一することとする。
(7) 前項までに記載のない事項については「競技規則 20/21」に準ずる。

7 組合せ日程

(1) 2月末迄に、連盟競技部が翌年度組合せ日程を立案し、連盟常任理事会で決定する。

但し、COVID-19 拡大の影響により富山県が緊急事態宣言を行うなど、リーグの開催が困難となった場合には、富山県サッカー協会が発表した『COVID-19に伴うサッカー活動の安全な再開について』に基づく、COVID-19 拡大防止対策を連盟常任理事会で検討し、リーグ再開が可能と判断した後に各リーグにおいて試合参加可能チームの調査を行い、取りまとめた結果をもとに連盟競技部が組合せ日程を立案し、連盟常任理事会で決定する。

(2) リーグ戦は、3月末より12月末までに実施する。

(3) 試合日時の変更は、所属するリーグ戦開始前までにリーグ・ブロック委員長に申告し、正当な事由を判断された場合に限り変更を行うことができる。

但し、突発的な事由に関しては、申請があり次第連盟理事長が決定する。

8 審判

(1) 主審は3級以上、副審は4級以上の審判資格を有する者が行う。

連盟審判部長が、相応の審判技術を有すると認めたときは、主審を行うことができる。

但し、3部(DREAM)は、リーグの責任において4級審判員が、主審を行うことができる。

9 表彰

(1) 1~3部は、下記のとおり表彰する。

① チーム表彰

優勝 : 賞状、優勝杯、トロフィー (1部、2部、3部総合)
賞状、トロフィー (3部ブロック、DREAM)

② 個人表彰 (1部、2部、3部ブロック)

得点王 : 記念品
アシスト王 : 記念品
最優秀選手 : 記念品 (優勝チームより)
優秀選手 : 記念品
新人王 : 記念品

(2) 優秀選手、新人王は、チーム代表者会議で決定する。但し新人王は、リーグ戦に5試合以上出場して、登録して1年目に限る。

(3) 優勝チームは、優勝杯を保管し次年度連盟総会にて返還する。

*注記 フェアプレー賞の算定基準は下記のとおりとし、リーグ戦・入替戦・順位線・決勝大会を含めて1試合当たり（点数÷試合数）0.8点以下の1チームを表彰する。

- ① 警告・・・・・・・・・・・・・・・・・・1点
- ② 退場・・・・・・・・・・・・・・・・・・3点
- ③ 1試合中警告1回+退場の場合・・・・・・・・4点
- ④ 1試合中に警告2回による退場の場合・・・・・・・・3点
- ⑤ 次試合の出場停止1試合につき・・・・・・・・3点

(4) COVID-19感染拡大防止の観点等により、表彰式の開催が困難であると各リーグが判断した場合は、連盟常任理事会で協議のうえ表彰式の開催の有無を決定する。なお、表彰式が開催されなかった場合においても、各リーグ委員長はリーグ終了後各記録を取りまとめ事務局へ報告を行うこととする。

10 罰則

(1) 棄権

当該チームの事情等により、所定時間に試合が出来ないときは棄権とみなし、試合を中止する。

連盟規律・フェアプレー部で調査し、故意と認めた場合は本連盟から除名する。不可抗力と認めた場合は、再試合を行うこともある。但し、これに伴う諸経費は当該チームの負担とする。

試合開始前に不可抗力が明らかなき場合は、試合開始の判断を連盟理事長に連絡し、指示を仰ぐこととする。（連絡先は、役員名簿に記載）

(2) 無効・没収試合

何らかの事由により会場責任者が試合開始を中止したとき、審判が試合を打ち切ったとき又は試合終了後何らかの違反行為が発覚したとき、その後の処置は、連盟規律・フェアプレー部において審議する。

上記により没収試合と判断されたときの試合結果は以下のとおりとし、その処分については、連盟規律・フェアプレー部で審議し、その審議結果はリーグ委員長を通じて当該両チームに伝達する。

- ①試合開始前に没収試合となった場合 0対3
- ②試合開始中に没収試合をとった場合、それまでの得点結果が「①」以上の場合は、その点差とし、「①」以下の場合は「①」とする。なお、個人の得点記録は対象外とする。

(3) 警告

リーグ戦において、警告の累積が2回（試合数に関わらず）になった選手は、当該選手が所属するチームが参加するリーグ戦の次の1試合を自動的に出場停止とする。

(4) 退場

主審により、退場（1 試合中 2 回の警告による退場も含む）を命じられた選手は、直近のリーグ戦を 1 試合出場停止とする。その後の処置は、連盟規律・フェアプレー部の決定に従うものとする。

(5) 懲罰規定による懲戒処分

報告、提訴及び調査によって発覚した違反行為に対し、連盟規律・フェアプレー一部会は懲戒処分を審議する。

（1）棄権（2）無効・没収試合の最低基準は、得点を 0 対 3 とし、（但し、既に獲得された得失点差の方が大きい場合には、大きい方を有効とする）以降のリーグ戦への出場を含む懲罰を審議する。

(6) 運営要項の不履行

本要項に反する行為は、連盟常任理事会において処分を審議する。

(7) 審判員の遅刻・欠席

審判員は時間厳守を心がけ、不可抗力により遅刻するときは会場責任者に連絡すること。

会場責任者は、間に合わないと判断したときは代行を任命し、報告書に記載すること。

連盟常任理事会は、当事者の所属チームに対して、処分を審議する。

(8) COVID-19 感染拡大防止のための棄権等

COVID-19 感染拡大防止を理由にリーグ戦に参加しない場合、もしくはリーグ戦開催期間中に COVID-19 が原因で棄権等となった場合には、不可抗力であるものとし、当該チームへの罰則は行わない。また、当該試合は延期し、所管リーグ委員長は当該チームと合意した日程、会場にて開催するよう延期試合を「7 組み合わせ日程（2）」に定める期限までに設定するよう努めるものとし、期限までに消化できなかった場合の当該試合結果は「0 対 3」とする。

* 警告・退場処分の消化（連盟内規 4）

(1) 県リーグの試合で受けた警告及び退場による出場停止処分は、直近の県リーグの試合で消化する。但し、処分が複数試合の場合は、その次の試合から順次消化し、同一年度内で消化できないときは、次年度の県リーグの試合で消化する。また、北信越チャレンジリーグに出場するチームは同大会も消化対象試合になる。

なお、出場停止の懲戒処分を受けている選手の、所属するチームの責に帰さず処分の消化予定試合が開催不能または中止となった時は、当該試合も消化試合数に算入する。

(2) 警告数について、リーグ戦が終了した時点で警告数は消滅し、他の競技会へ持ち越さない。

(3) 移籍した場合は、移籍先チームの県リーグの試合で消化する。

11 プログラム

- (1) プログラムは、毎年4月に発行し、各チーム25部配布する。
- (2) 各チームは、年1回広告を掲載する。広告料は14,000円(1/4頁)を最低限とし、広告内容は連盟が認めたものとする。
- (3) プログラムの追加は、1部500円とする。

12 試合

(1) 競技のフィールド

サッカー競技規則第1条の項目に従ってフィールドを設営すること。

原則として、大きさは105m×68mが望ましい。

(2) 形式

本リーグは、1部(1ブロック)、2部(1ブロック)、3部(1ブロック、DREAM)の3部制としブロック毎に1回戦、もしくは2回戦総当たり方式により行う。

但し、COVID-19拡大により富山県が緊急事態宣言等を行うなど通常予定しているリーグ戦の開催が困難な場合には、連盟常任理事会で対応を協議の上、リーグ参加可能チームの調査を行い、参加可能チームにより各リーグにおいてリーグ戦もしくはトーナメント戦を実施する。

(3) 時間

リーグ戦は、1部90分、2部80分、3部70分とし、延長は行わない。

但し、3部における昇格決定戦は80分とし、延長は行わない。

(4) 選手交代

交代予定者9名を所定用紙で提出し、1・2部の全ての試合は5名まで交代が認められる。但し、1部リーグの交代回数はハーフタイムを除いて合計3回までとする。

3部(DREAM除く)の試合は7名まで交代が認められる。但し、昇格決定戦の試合の交代は5名まで認められることとする。

3部(DREAM)は、交代要員9名を所定用紙で提出し、その交代はアウトオブプレーとなった際に主審の許可を得たうえで自由に交代することができる。

(5) 順位

試合の勝者には3点、引き分けには1点、敗者には0点の勝ち点が与えられ、勝ち点の多い順に順位を決定する。但し、勝ち点合計が同じときには、以下の順序により決定する。

- ① 全試合の得失点差(得点 — 失点)
- ② 全試合の総得点数
- ③ 当該チームの対戦成績
- ④ 当該チームによる抽選

2部、3部は昇格権の有無にかかわらず、ブロック戦の順位で決定する。

- (6) 試合球は、連盟より支給された新しい公認球を使用し、使用後は各チームに適宜支給する。
- (7) 試合の成立人数は7名とし、試合開始前にいずれかのチームの選手が7名未満の場合は試合を開催しない。また、試合中にいずれかのチームが7名未満となった場合は、主審が7名以上での試合続行が不可能と判断した時点で試合を中止する。
- (8) 1部優勝チームは、北信越チャレンジリーグに出場する権利と義務がある。
但し、COVID-19拡大の影響から、富山県による緊急事態宣言など、当該チームがCOVID-19感染への危険が懸念される場合はこの限りでない。この場合において、北信越チャレンジリーグへの出場は、連盟常任理事会で協議し、出場の可否を決定する。

13 入替制

本リーグ所属チームが北信越フットボールリーグ（以下、「HFL」という。）への昇格等に伴う1部・2部・3部の入れ替えの対象となるチームは以下のとおりとする。

いずれの場合においても、昇格もしくは降格の権利は放棄できない。但し、連盟内規2（4）に該当する場合は、この権利は無効とする。

3部（DREAM）は、入替制の対象外とし、当該リーグ終了後の希望調査において、所属するチームが3部（ブロック）への編入を希望する場合には、翌年度から3部（ブロック）に編入するものとする。

a. HFL昇格ありの時

- (1) 1部は、8位、9位2部降格
- (2) 2部は、1位・2位1部昇格、9、10位3部降格
- (3) 3部は、1位・2位2部昇格
- (4) 連盟内規3（1）の各部所属基準が変更された際の昇格及び降格は理事会で審議し、連盟総会で決定する。

b. HFL昇格なしのとき

- (1) 1部は、7位、8位、9位2部降格
- (2) 2部は、1位・2位1部昇格、8、9位・10位3部降格
- (3) 3部は、1位・2位2部昇格
- (4) 連盟内規3（1）の各部所属基準が変更された際の昇格及び降格は理事会で審議し、連盟総会で決定する。

c. HFLから県内チーム降格のとき

- (1) 1部は、7位、8位、9位2部降格
- (2) 2部は、1位・2位1部昇格、8、9位・10位3部降格
- (3) 3部は、1位・2位2部昇格
- (4) 連盟内規3（1）の各部所属基準が変更された際の昇格及び降格は理事

会で審議し、連盟総会で決定する。

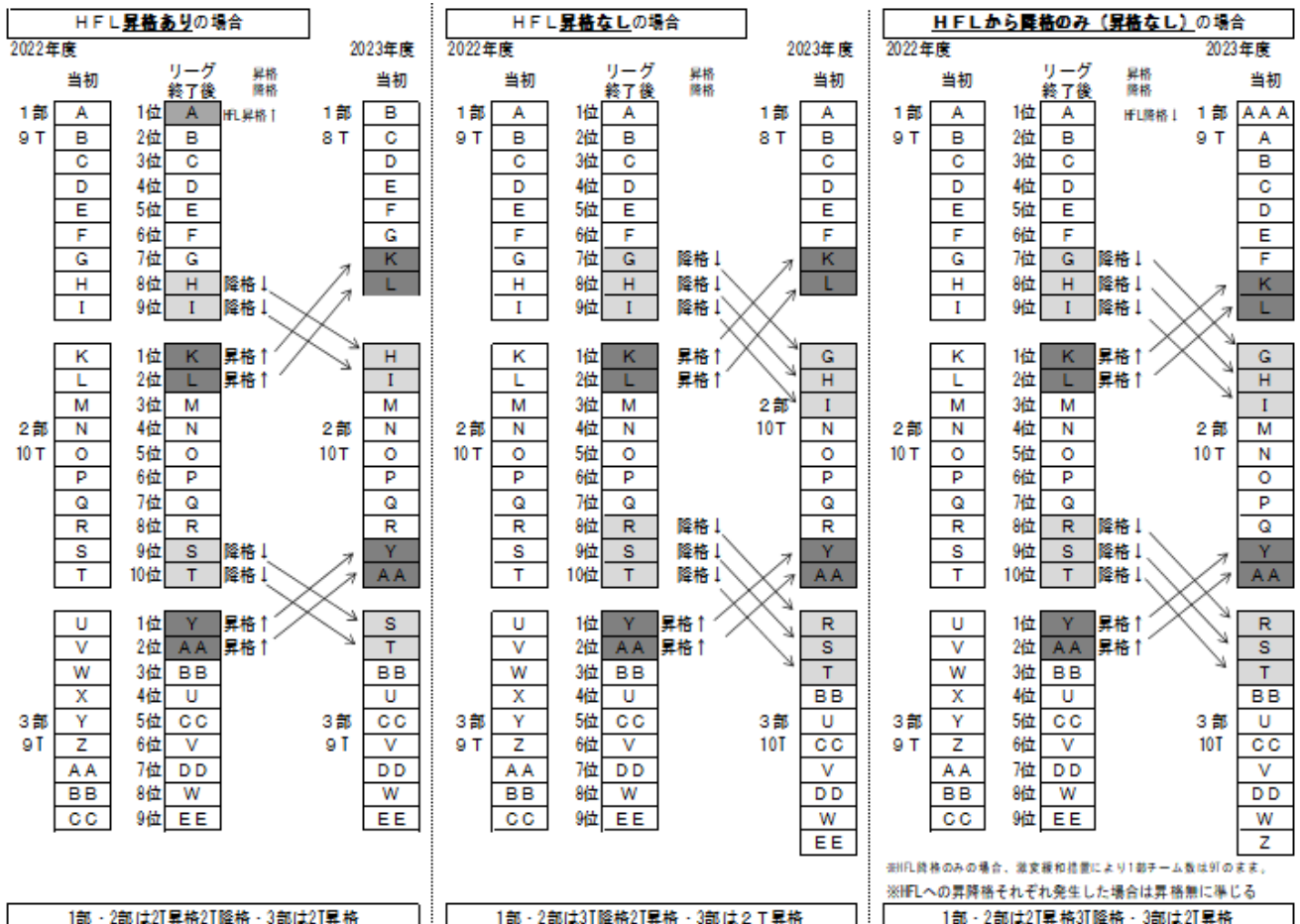
- d. HFLの昇降格がそれぞれ発生したとき
「b. HFL昇格なしのとき」に準じる。

但し、連盟内規2（4）に該当する場合は、その理由を調査し、連盟常任理事会で審議のうえ昇格を認めない場合がある。この場合において、昇格の権利は次の順位のチームに移る。

3部（DREAM）は、当該リーグ終了後の希望調査において、所属するチームが3部（ブロック）への編入を希望する場合には、翌年度から3部（ブロック）に編入するものとする。

なお、COVID-19拡大の影響により富山県が緊急事態宣言を行うなど、リーグの開催が通常予定している試合数の半分を消化できなかった場合には、当該年度の昇格・降格は行わないものとし、半分以上の試合数を消化しリーグ戦が終了した場合の昇降格は前述の「a. HFL昇格ありの時」から「d. HFLの昇降格がそれぞれ発生したとき」によるものとする。

（リーグ昇降格イメージ図）



* 保有審判員数による昇格・所属制限（連盟内規2）

- (1) 1部は審判資格保有者6名以上、うち3級以上の資格保有者を4名以上、2部は審判資格保有者5名以上、うち3級以上の資格保有者を3名以上、チーム登録者にて保有することとする。
- (2) 3部（リーグ）は審判保有資格者4名以上、うち3級以上の資格保有者を2名以上、チーム登録者にて保有することとする。
- (3) 3部（DREAM）は4級以上2名を保有することとする。
- (4) 上記条件に満たないチームが、昇格権及び昇格チームを決定する試合への出場権を得たときは、権利を無効とし、条件を満たす次チームに昇格権及び出場権を与える。なお、新規登録チームが昇格権を得た場合も、同様である。但し、COVID-19拡大防止対策に伴って審判資格の取得が不可能であったと連盟常任理事会が認めた場合はこの限りでない。
- (5) 所属チームが上記条件を満たさなくなった時、審判員資格昇級認定時期など疑義が生じた時は、連盟常任理事会で審議する。
- (6) 本内規は、平成11年2月10日より施行する。但し、(1)、(2)、(4)の事項に関しては、2020年（令和2）度より適用する。
改訂 16.1.9 改訂 21.3.8 改訂 24.3.30 改訂 27.3.8 改訂 30.3.11
改訂 2.5.31 改訂 3.3.7

* 所属チーム数（連盟内規3）

- (1) 各部所属チーム基準数
1部8チーム・2部10チーム・3部で構成
- (2) 変動
活動休止による基準数減は、昇格数の増加により当年度補正する。
「12 入れ替え制」の改訂に伴う基準数増は、次年度降格数の増加により補正する。
- (3) 本内規は、平成9年10月21日に通達。
改訂 16.1.9 改訂 20.3.2 改訂 22.3.7 改訂 27.3.8 改訂 28.2.28
改訂 29.4.25 改訂 31.3.3 改訂 2.3.1 改訂 2.5.31 改訂 3.3.7

14 試合運営

- (1) 会場責任者
会場担当チームは、会場責任者を選定し当日の試合運営を統括する責任を負う。
- (2) 報告
会場責任者は「別紙 試合結果報告等に関する事項」に基づき、試合終了後もしくはその他の事由が発生した際に速やかに所定の報告を行う。

(3) メンバー提出

第1試合は30分前、第2試合以降は全試合のハーフタイムまでに所定用紙2部提出する。

(4) 試合記録

各チームより記録員を派遣し、所定用紙に記入後、主審に確認を受け会場担当へ提出する。

(5) 引継

会場担当チームは、前節試合終了後備品を受け取り、当節試合終了後に次節担当チームへ引渡すまでの一切の責任を負う。

会場担当チームは、備品を受けとる際に必要な書類・備品の不備がないか点検し、チェックノートに記入する。

第1試合及び最終試合のチームは、会場責任者の指示に従い設営及び整備清掃に協力する。

(6) 報道機関への報告

1・2・3部ブロック単位で取りまとめ、実施翌日（通常は月曜日）の15:00までに報道機関3社（北日本新聞社、読売新聞社、富山新聞社）へファックスを送る。

また、併せて連盟ホームページ運営会社（牧印刷株式会社）へファックスを送る。

(7) COVID-19 感染予防対策について

富山県サッカー協会が発表した『COVID-19に伴うサッカー活動の安全な再開について』を試合に参加するすべてのチームが遵守し、試合会場においては、消毒液の設置等感染予防を行うこと。